

研究テーマ	Android アプリケーションの作成 (ゴールドエンジェルシミュレータ)
<p>1. 研究の動機</p> <p>私は携帯電話をスマートフォンに機種変更し、様々なアプリケーションを使って遊んだり、便利アプリを活用したりしてきました。しだいに私も何かアプリを作ってみたいと思い、この課題研究を選びました。</p> <p>2. 開発環境</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ eclipse <p>統合開発環境(IDE)の一つで java をはじめとするいくつかの言語に対応しています。このソフトでアプリを作成しました。</p> ・ Android SDK <p>Android OS を搭載したスマートフォンやタブレット端末で動作するプログラムを開発するために必要なソフトウェアをひとまとめにしたパッケージ。</p> ・ JDK <p>Java 言語でプログラミングを行う際に必要な最低限のソフトウェアのセット。</p> <p>3. 作業工程</p> <p>4月～8月 開発環境の準備</p> <p>9月～10月 参考文献で eclipse とプログラムの勉強</p> <p>11月～12月 アプリの作成</p> <p>1月 発表の準備</p> <p>4. アプリの内容</p> <p>名前「ゴールドエンジェルシミュレータ」</p> <p>チョコボールの金のエンゼルと銀のエンゼルの当選確率を再現しました。</p> <p>「購入」ボタンを押すと、ハズレなら無地のクチバシの画像が表示され、当たりなら金のエンゼルの画像や銀のエンゼルの画像が表示されます。</p> <p>銀のエンゼルを5回、もしくは金のエンゼルを表示させると「おめでとう」と書かれたアラートダイアログが出現します。</p> <p>画面上部にかかった費用と合計個数がカウントされます。</p> <p>※おもちゃの缶詰はもらえません。</p>	



・銀のエンゼル



・金のエンゼル



・ハズレ画像



アラートダイアログの出現

5. まとめ

私はプログラムが苦手でありアプリが完成するかすごく不安でしたが参考文献をもとにプログラムを組んでいくとなんとか自分の思い描いた形になってよかったです。また画像を表示させるプログラムを書くのにすごく苦労しましたが、エラーなしで実行できたときはすごく嬉しかったです。

6. 参考文献

Android プログラミングバイブル

Android 4.0 入門