

研究テーマ

RPG の制作 (イベント選択型)

1. 動機

一度は自分で RPG を作ってみたいと思っていたから。

2. 研究内容

(1) 使用ソフト

WOLF RPG エディター

Paint

(2) ゲーム概要

勇者が魔王を倒しに行くストーリー。



※最初のメニュー画面
マップやイベントの作成



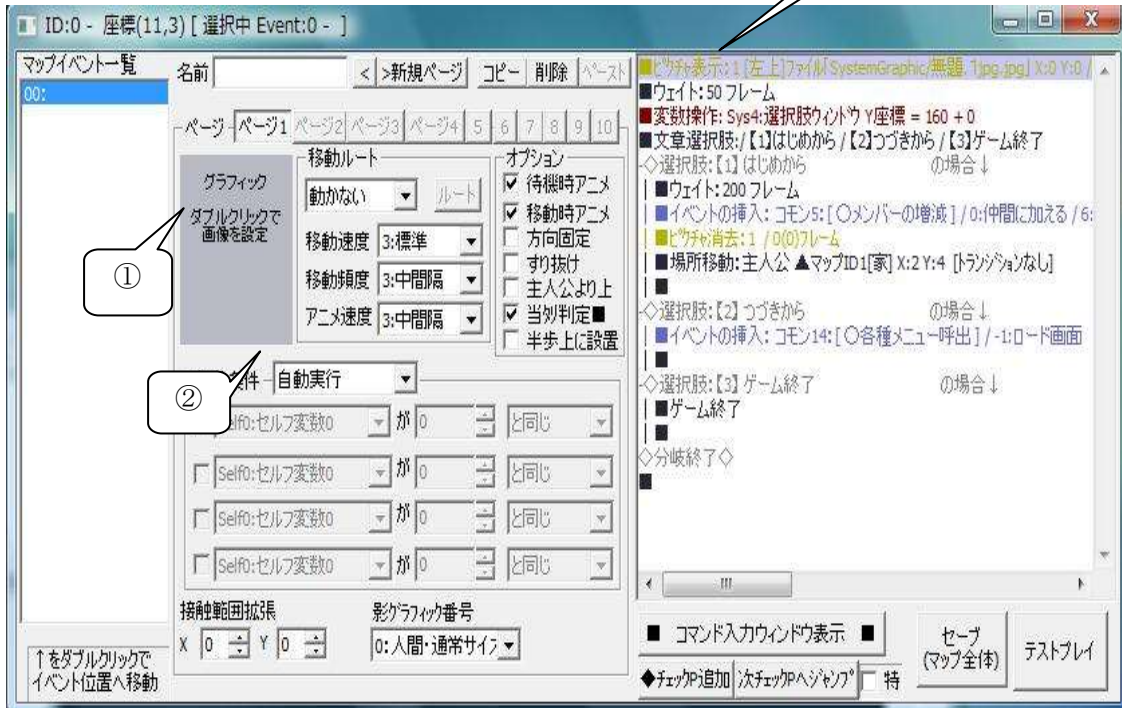
↑マップチップ

※編集画面

- ・ 右の画像のマップチップ組み合わせてマップを作成していきます。
- ・ マップチップを使用して作成したのが左の画像です。

イベントについて

モンスターの表示や戦闘画面を表示
会話や変数操作などを行うのに必要です。



※イベントの編集画面

①表示する画像の選択。

②起動条件決めるのに必要な設定で接触や決定キーなどを押すことによってイベントの起動をさせることができ変数によっても起動条件を決めることができる。

③戦闘画面の表示・会話・変数操作・マップの移動などができ動作のほとんどを設定することができる。

3.まとめ・感想

RPG を作るにあたってストーリーの構成やマップの作成など1 から自分で考えたり作成しなければならなかった所が一番苦勞したと思います。

また、初めは使い方もあまり分からず作業も全然進まなかったけれど時間が経つにつれて、作業も進むようになっていき新しく追加したいものができたり作業するのが楽しくもなっていくこの課題研究にして良かったと思っています。

しかし、今回自分は WOLF RPG エディターに最初からある画像などを使用して作成しましたが、画像やマップチップも自分で作るとなるとものすごく時間がかかるだろと思いました。