

4. ゲーム内容

- ・ゲーム画面



- ・作品の説明

Start ボタンを押すとゲームが開始します。

ネジ子（プレイヤー）が走り出すので、左右のボタンで左右に動いて障害物を避けたり、Jump!ボタンを押して跳んで避けながら Score を稼いでいきます（Score はネジ子が走った距離がスコアになる）。

スコアは画面左上に表示され、HP は画面右上（ハート型）に表示されます。

HP がなくなるとネジ子が停止しゲームオーバーになります。

ゲームオーバーになると、最初のスタート画面に戻り、もし High Score より Score が高ければ、High Score が更新されます。

5. 感想

今回、1年間の課題研究として一つのゲームを制作しました。

なぜゲームを制作しようと思ったかという点、昔からゲームを制作するのに興味があったので、課題研究で何か作成をするのなら興味があったゲーム制作をしようと思ったのと、普段、自分たちは指先一つで簡単にゲームをインストールし楽しんでいますが、そのゲームがどれだけの時間と苦労の上でできているか実際に制作し学びたいと思ったからです。

今回、Unity5 を使用して「NejikoRun」という 3D アクションゲームを制作しました。この NejikoRun というゲームはネジ子というアバターを左右のボタンで操作し、障害物を避けながらどこまで走れるかというゲームです。

このゲームを制作においてデータが消えたり、プログラムが読み込めなかったりといういろいろな問題が発生し、何度も諦めそうになりましたが、それでも諦めずにゲームを制作しゲームが完成したとき言葉にできないほどの喜びが湧き上がってきました。

今回の課題研究を通して得たものをこれからの将来の糧としていこうと思います。