

研究テーマ	ストップモーション制作
1.	<p>目的 LEGO を用いてストップモーションを作成する。</p> <p>2. 参考知識 ストップモーションとは ストップモーション・アニメーション (Stop motion animation) とは、静止している人形や粘土などの物体を少しずつ動かしながら撮影し、それを連続再生することで動いているように見せるアニメーション技法。コマ撮り (こまどり) ともいう。素材によってクレイアニメ、人形アニメなどに分類される。</p> <p>3. 作業内容 1</p> <p>1 ストップモーションのストーリーを班全員で考える。  <ul style="list-style-type: none"> <li>・主人公とする人型の LEGO を決める。</li> <li>・LEGO を大きさや色ごとにまとめる。</li> </ul> </p> <p>2 背景を作る。  <ul style="list-style-type: none"> <li>・班員 4 人にうち、2 人をこの作業に割り当てる。</li> <li>・LEGO で家や街灯などを作り、街並みを再現する。</li> <li>・シーンによっては森や川も作る。</li> </ul> </p> <p>3 写真を撮影する。  <ul style="list-style-type: none"> <li>・班員 4 人のうち、1 人をこの作業に割り当てる。</li> <li>・人型の LEGO の行動をカメラで撮り続ける。</li> <li>・カメラは場面によっては固定する</li> </ul> </p> <p>4 写真撮影の補助をする。  <ul style="list-style-type: none"> <li>・班員 4 人のうち、1 人をこの作業に割り当てる。</li> <li>・撮影する物体を撮るごとに少し動かす。</li> <li>・川やモブの人型の LEGO も少しずつ動かす。</li> </ul> </p>
<b>ここまで作業を9月までに終わらせる。</b>	
作業内容 2	<p>1 撮影した写真を整理し、編集する。  <ul style="list-style-type: none"> <li>・写真を「日付」の「降順」に並び替える。</li> <li>・「Windows movie maker」を使って写真を繋ぎ合わせて、動画にする。</li> <li>・BGM や効果音などの音楽をつける。</li> </ul> </p> <p>※動画のデータは紛失しないように班員それぞれの USB メモリーにバックアップとして保存しておく</p>
<b>ここまで作業を12月までに終わらせる。</b>	

### 作業内容 3

- ・完成した動画の確認をする。
- ・発表用の資料を「word」と「power point」でまとめる。
- ・発表の準備と最終確認をする。

---

### ここまでの作業を一月末までに終わらせる。

---

#### 4. 使用した物

- ・LEGO
- ・カメラ
- ・写真保存用メモリーカード
- ・パソコン

#### 5. 使用したソフト

- ・Windows movie maker
- ・フォト
- ・Word 2013

#### 6. 感想

僕たちの班は、課題研究で「ストップモーションの制作」に取り組みました。僕は写真撮影を担当したのですが、カメラをあまり扱ったことがなかったので、最初はとても苦労しました。班のみんなに支えられながらもなんとか写真撮影ができたのでよかったです。

初めてストップモーションというものを作って、少しずつ動かして写真を撮る難しさや、4分ほどの動画を作るのに大変な数の写真を撮らなければいけない苦労などを感じました。しかし、動画が完成したときの喜びは素晴らしいものがありました。

1年を通してストップモーションをやってメンバーととても楽しくできました。ほとんど他のメンバーに任せっきりになっている部分も多かったです。自分の任せられたところは、しっかりできたと思うのでよかったですと思います。

一年を通して制作を行っていく中で、掲げていた目標があります。それは、「限られた時間の中での完成」です。LEGOの発注などで時間が取られたということもあり、つまづくことや悩むこともありました。でもその時に相談を積極的に聞いてくれスムーズに物事を解決することができました。目標は達成することができたのですが、作品としてのコマ数が昨年と比べると少なかったのが反省点です。ひとつの作品を長期間かけて作るという経験は初めてでした。このような経験ができるのは工業高校ならではの経験だと思います。