

## 1 動機

去年、先輩の課題研究発表を見て、自分でも3Dアニメーションを作ることができる  
と知って、制作したいと思いました。

## 2 使用したソフト

Blender

Blenderとは、オープンソースのコンピュータグラフィックスソフトウェアの1  
つで、3Dモデルの作成、レンダリング、アニメーションの作成ができる無償の  
ソフトです。

## 3 作業工程

1学期(4月～7月)

Blenderの操作練習

2学期(9月～12月)

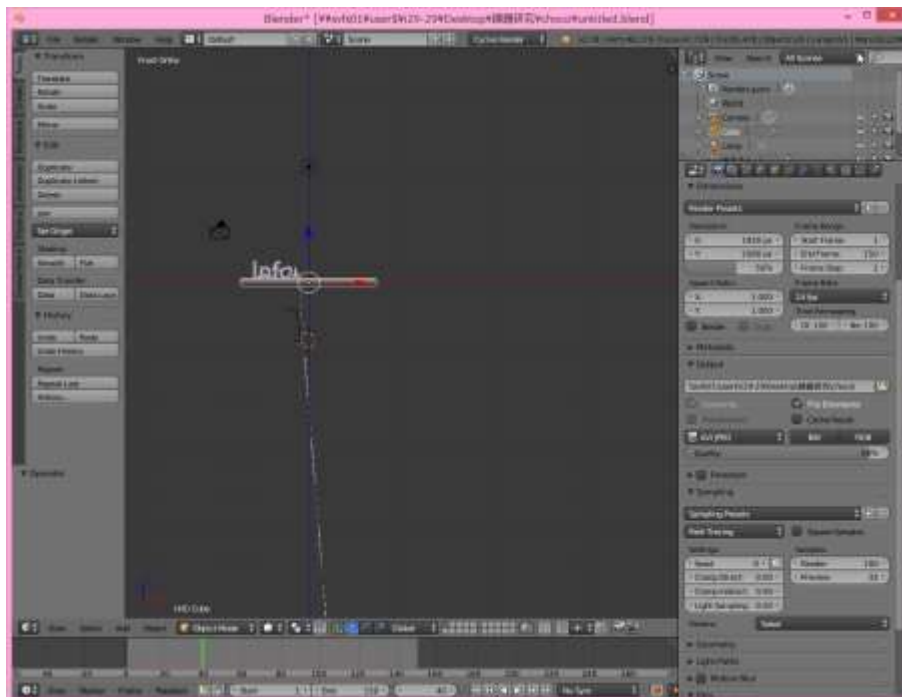
個人で作品の制作

3学期(1月)

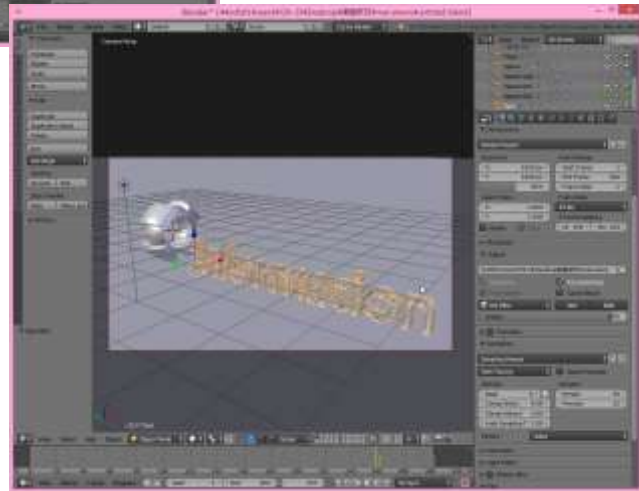
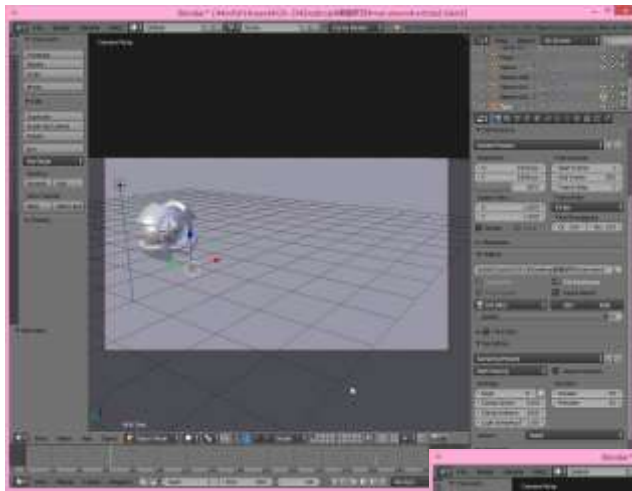
作品の完成

パワーポイントなどの作成

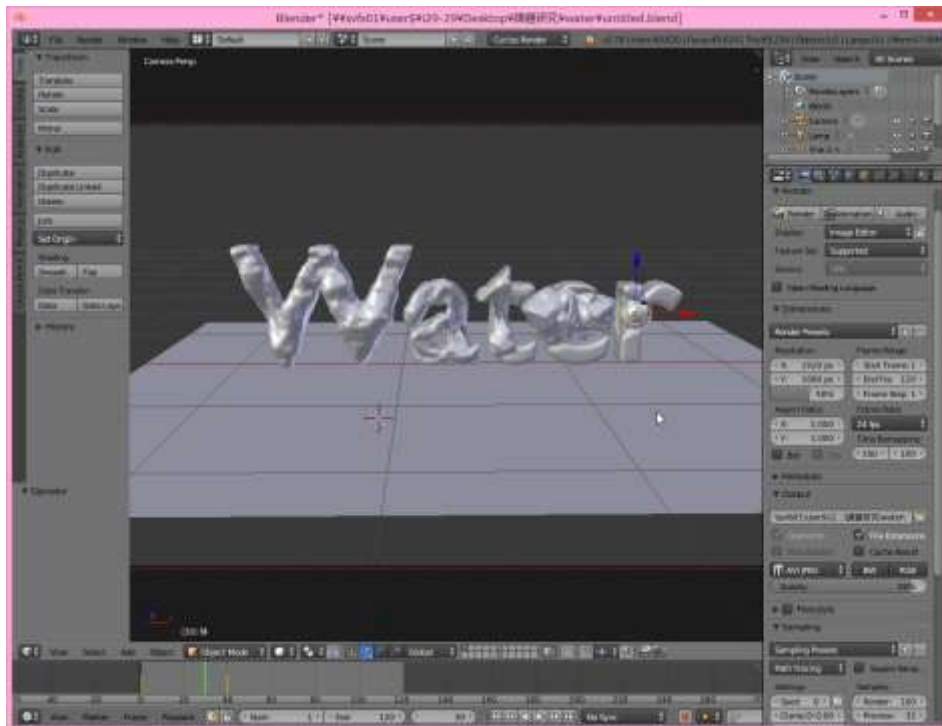
## 4 作業内容



↑チョコの文字の基盤を作っている様子



↑ 丸が文字に変形するアニメの制作画面



↑ 水のように揺れる文字の制作画面



## 5 感想

はじめは使い方が全く分からず、作業が進まない時が多かったです。  
犬の動画はすごく時間がかかって大変でしたが、わかりやすく解説してくれる  
動画のおかげで完成できました。  
もう少し作ってみたかったです。

3DCG は、前から興味があったけど、やったことは一度もなく、1からのスタートだ  
だったので、最初は苦勞しました。  
動画やインターネットで参考になる記事などを見ながら、少しずつ制作を進めてい  
きました。  
失敗したりした作品もありましたが、完成したので、良かったと思います。